



# Pravidla - slon

Slon se hraje stejným způsobem, jako běžná karetní přebíjená. Jeden z hráčů zamíchá karty a rozdává je lícem dolů. Hráč po levici rozdávajícího otočí horní kartu ze své hromádky, položí jí před sebe a řekne výsledek příkladu na kartě. Postupně udělá každý z hráčů totéž a hráč, jehož karta má nejvyšší výsledek, bere všechny otočené karty a vloží je dospodu svého balíčku. Pokud některý z hráčů řekne špatný výsledek, může další z hráčů říct výsledek správný a kartu a kartu soupeře přidat naspodu svého balíčku. Pokud vynesou dva hráči karty se stejným výsledkem, utkají se spolu o všechny vynesené karty ve „válce“. Otočí ze svých hromádek postupně ještě tři karty a hráč, jehož poslední karta má vyšší výsledek bere vše. Řekne-li špatný výsledek, všechny karty patří sousedovi. Slon má nejvyšší hodnotu a přebíjí všechny ostatní karty. Hra končí, když jeden z hráčů nemá žádnou kartu a vítězem se stává hráč s nejvyšším počtem karet.

Hru lze hrát také po předem stanovený čas, hráči se snaží získat co nejvíce karet během této doby.

**Dodavatel:**

FAF, nakladatelství Flössler  
Dobruška Flösslerová  
Čechyně 155, 683 01 Rousínov  
dobruska@nakladatelstviflossler.cz

IČO 41614160  
DIČ CZ6458220846  
Telefon: 517 371 942  
Mobil: 607 174 564